

که دوست دارند تحقیق کنند و آن‌ها را با دوستان و معلم‌شان به اشتراک بگذارند و با آن‌ها چت کنند، پس دیگر بهانه‌ای برای انجام ندادن تکلیف‌های‌شان ندارند!

### ● چاپگر سه بعدی یا 3D printer

آیا تا به حال اتفاق افتاده که بخواهید یک کاردستی درست کنید و پیش از ساختن آن با خودتان فکر کنید ممکن است چه شکلی شود؟ پرینتر سه بعدی کار شما را راحت کرده است. به وسیله‌ی آن می‌توانید یک نمونه‌ی اولیه داشته باشید و هر چیزی که در ذهن‌تان است را طراحی کنید. معلم‌ها هم می‌توانند با پرینتر سه بعدی، درس‌هایی که فهم آن‌ها برای دانش‌آموزان مشکل است را به آن‌ها یاد بدهند. مثلاً می‌توانند با پرینتر سه بعدی شکل سه بعدی مولکول‌ها را به دانش‌آموزان نشان دهند.

### ● واقعیت مجازی یا VR

واقعیت مجازی از دو کلمه‌ی «واقعی» و «مجازی» تشکیل شده است و یک فناوری هیجان‌انگیز است. شما می‌توانید به وسیله‌ی یک عینک در یک محیط سه بعدی مصنوعی قرار بگیرید، انگار شما واقعاً آن‌جا هستید. مثلاً می‌توانید به یک جنگل ترسناک بروید، یا وسط دریا شنا کنید، یا لبه‌ی پرتگاه بایستید یا حتی خودتان را وسط انیمیشن هتل تراسیلوانیا ببینید. ذهن شما باور می‌کند که واقعاً آن‌جا هستید. واقعیت مجازی در آموزش کاربرد زیادی دارد. مثلاً معلم‌ها می‌توانند راجع به درس‌های دانش‌آموزان که کمی سخت است فیلم‌های سه بعدی بسازند.

دانش‌آموزان هم با عینک‌های مخصوص، خودشان را در همان محیط ببینند و درس‌های‌شان را به خوبی یاد بگیرند.

### ● صفحه‌ی نمایش چندلمسی

تخته سیاه و گچ از همان اول در کلاس‌های درس وجود داشت و پس از چند سال به تخته وایت‌برد و مائیک تبدیل شد. حالا فکر کنید تخته وایت‌برد به یک صفحه‌ی ال‌سی‌دی غول‌پیکر تبدیل شود که امکانات زیادی دارد! این صفحه‌ی بزرگ چندلمسی است و روی یک میز قرار گرفته است. دانش‌آموزان دور میز می‌نشینند و با انگشت‌های خود روی صفحه ضربه می‌زنند و تایپ می‌کنند. این جوری دیگر نیازی به گچ یا مائیک نیست، معلم‌ها با چند ضربه می‌توانند مطالب را تایپ کنند و به بچه‌ها درس بدهند.

### ● یادگیری به وسیله‌ی بازی

دنیا به اینترنت و فضای مجازی وابسته است. کودکان و نوجوانان در چنین شرایطی زندگی می‌کنند. اگر سؤالی داشته باشند، به راحتی جست‌وجو می‌کنند و جواب را پیدا می‌کنند. پس مدارس باید روش‌های آموزشی خود را تغییر بدهند. بازی یکی از روش‌های جذاب یادگیری است که همه آن را دوست دارند. معلم‌ها می‌توانند برای آموزش یک بازی طراحی کنند. این موجب می‌شود که بچه‌ها چیزهای دیگری هم یاد بگیرند، خلاقیت‌شان تقویت می‌شود، قدرت حل مسأله‌ی آن‌ها بالا می‌رود و... پس هدف اصلی فقط بازی نیست، با بازی مهارت‌های دانش‌آموزان هم تقویت می‌شود.